

La Granja Móvil de San Antón se sustituirá por juegos interactivos

08/01/2020



La granja se ha realizado durante 12 años.

La **Mayordomía de San Antón** celebra este fin de semana los actos previos a la Media Fiesta, que tendrá lugar del 17 al 19 de enero, coincidiendo con la celebración del día del patrón de los Moros y Cristianos, San Antón. La principal novedad de este fin de semana es que el domingo **se ha sustituido la tradicional Granja Móvil**, que se llevaba instalando doce años, por una **Jornada de Puertas Abiertas** consistente en una serie de juegos infantiles de diversa índole, desde las 11 a las 13:30 horas.

La Granja Móvil contaba con animales como **ovejas, gallinas, conejos u otros**, que este año no estarán en las inmediaciones de la ermita de San Antón porque según comentó el presidente de la Mayordomía de San Antón, **David Guardiola**, "la Granja Móvil suponía un proceso burocrático excesivo para poder contar solo con unos pocos animales". Además, se estima que atraía a pocos niños, por lo que **han considerado mejor organizar juegos interactivos para el disfrute de los pequeños**. Los juegos interactivos contarán con maderas, modelaje y serán educativos para que los

padres jueguen con sus hijos.

La tradición de contar con animales en esta jornada queda reemplazada con la presencia de las **asociaciones locales Gatitos en Apuros y Ascan**, que contarán con un espacio propio para su promoción y para hablar a los pequeños visitantes de la importancia del cuidado de las mascotas.



Los juegos se instalarán en la calle de la ermita.