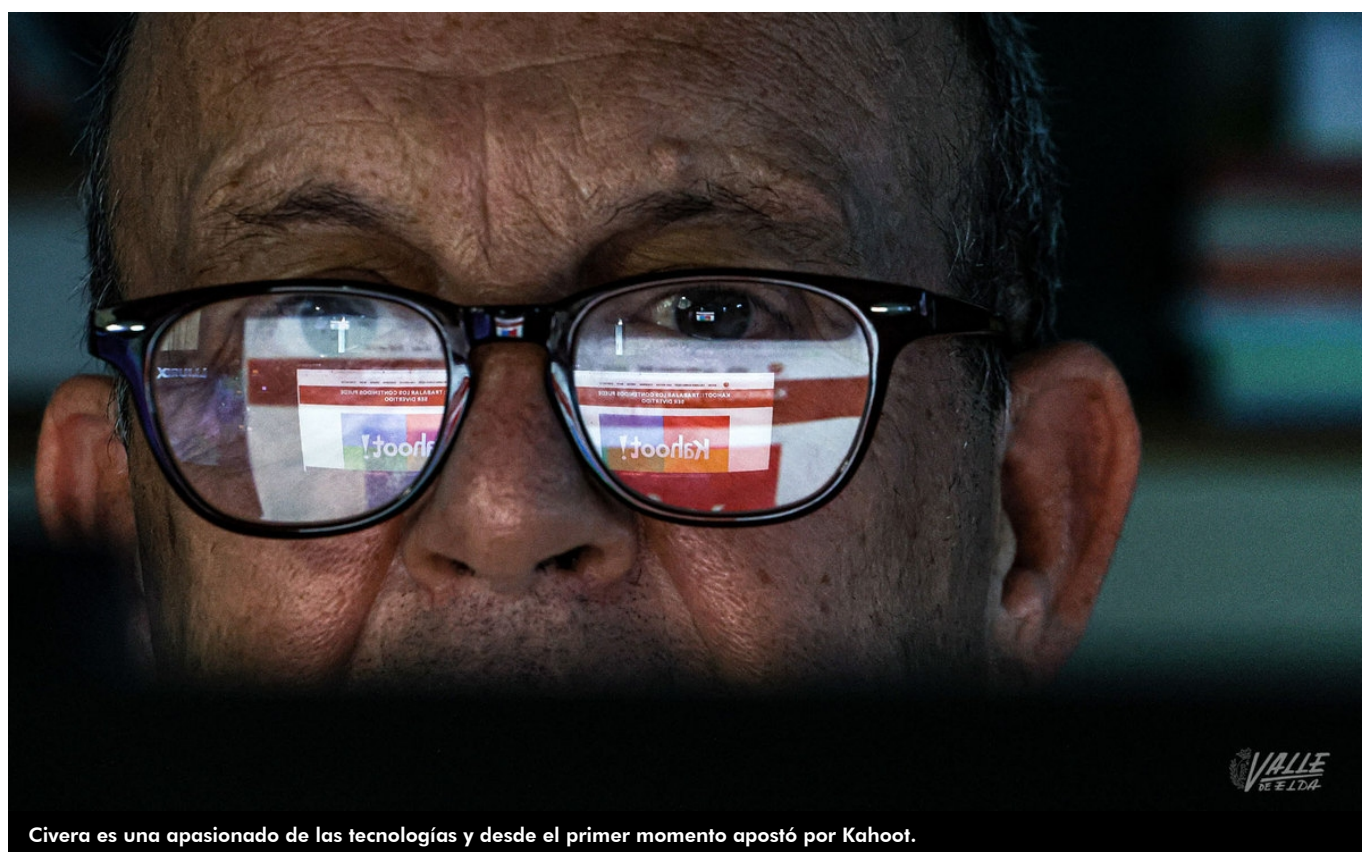


El catedrático Pedro Civera ingresa en la Kahoot Academy

08/05/2021



Civera es un apasionado de las tecnologías y desde el primer momento apostó por Kahoot.

El profesor eldense y catedrático de Lengua Inglesa del IES Azorín, **Pedro Civera**, ha ingresado en la **Kahoot Academy**. Kahoot es un **gigante tecnológico líder mundial en gamificación educativa**, una empresa que cotiza en bolsa y que cuenta con colaboradores de la talla de **Cambridge University, National Geographic, la Enciclopedia Britannica, Disney, Marvel y Time Magazine** entre otros. Kahoot cada día consigue que las clases de millones de profesores sean mucho más amenas y divertidas. Los alumnos aprenden usando el teléfono móvil, uniendo tecnología y gamificación de contenidos que permiten ofrecer enseñanza personalizada y también a distancia. De momento tan solo 145 docentes de todo el mundo forman la Academy, y de ellos, 36 son los que figuran en la página oficial de

Kahoot, Civera es uno de ellos.

Civera fue director de la UNED, del CEFIRE y creador de la biblioteca virtual la virtu.com, y en todos estos ámbitos educativos siempre apostó por la innovación y la generación de recursos. Aunque su perfil en Kahoot está activo desde hace apenas un mes, ya son **200.000 personas las que han utilizado alguno de sus kahoots** en cualquier parte del planeta. Pero este no es su mejor premio, sino ver la cara de sus alumnos cuando están jugando: "Yo disfruto cuando veo a mis estudiantes pasarlo bien y aprender. Eso es Kahoot, y me gustaría ver las caras de los alumnos del resto del planeta. Si no fuera así, no le habría dedicado ni un segundo de mi tiempo. Se aprende mucho escuchando a los alumnos. Ellos me

ayudan a mejorar los Kahoots y ya estoy creando otros con ellos sobre temas que les puedan enganchar".

Pedro Civera siempre ha apostado en la docencia por la unión de las nuevas tecnologías y la difusión del conocimiento: **"Kahoot es lo que la escuela necesita.** Yo les digo a mis compañeros: menos libro y más Kahoot; y a mis alumnos les recuerdo que pueden olvidarse del libro, pero no de traer el teléfono móvil cargado. Me jubilaré dentro de poco, pero seré tremendamente feliz sabiendo que alguien, en algún lugar, estará aprendiendo y disfrutando con mis Kahoots. Yo tengo una FICIA en mi ADN, exportar conocimiento es algo que siempre me ha hecho muy feliz. Lo disfruté mucho con la virtu.com y lo estoy haciendo ahora. No llevo ni un mes y las cifras son de vértigo".

En su afán de facilitar el aprendizaje a los alumnos, ha creado Kahoots específicos para otros niveles, áreas del conocimiento y temas locales. También ofrecerá una versión del conocido juego ATAJOS. Su objetivo actual es ayudar a que los estudiantes que preparan la PAU puedan repasar diferentes asignaturas usando la app de Kahoot. Para ello solo es necesario instalar la app en el teléfono móvil y luego elegir cómo quieren estudiar, con tarjetas o a través de retos entre ellos.

Por otra parte, también ha preparado una colección de kahoots para los alumnos del curso de Acceso a mayores de 25 años de la UNED, docencia a la que se ha dedicado durante más de 30 años.



Civera afirma que mejora el aprendizaje de los menores.

Esta plataforma es para todos los públicos, por lo que anima a que, desde el teléfono móvil, cualquiera refresque sus conocimientos o aprenda nuevos conceptos, ya que en Kahoot Academy se pueden encontrar todos los temas imaginables. Además, desde esta misma semana, la aplicación cuenta con sonido de voz en 37 idiomas.

En Elda, Civera fue pionero en la realización de Kahoots públicos. Primero celebrando el 50 aniversario del IES Azorín y después el que organizó la Junta Central de

Comparsas de Elda en el Teatro Castelar sobre temática festera, que contó con el apoyo de **Pedro García** y con los diseños del artista eldense **Pepe Ortín**. Junto a **Pepe Blanes** organizó el primer Kahoot festero para celebrar el 75 aniversario de la Fiesta. También, junto a sus queridos amigos y actuales capitanes de la comparsa Moros Musulmanes, **Antonio García Ortín, Vicente Peñatato y Juan Antonio Vidal**, organizó Kahoots para la comparsa y para la Junta Central. Una iniciativa que posteriormente han secundado las poblaciones de Petrer y Villena.

Civera está convencido de que "el sistema educativo necesita herramientas dignas de docentes que se dejan la piel día a día". En este sentido, "Desde Kahoot me apoyan y me siento tremendamente feliz cuando me invitan a colaborar en la elaboración de kahoots para celebrar El Día Mundial de la Felicidad o la festividad americana del 5 de Mayo. Es un privilegio único".

Todo este trabajo que realiza el profesor eldense de manera desinteresada está recompensado con su satisfacción personal: "Soy musulmán, pero tengo alma pirata, siempre necesito tener un nuevo horizonte y estoy deseando ver mi primer millón de usuarios. Eso me va a hacer inmensamente rico, y no estoy hablando de dinero".

El número de usuarios de los kahoots que diseña crece exponencialmente, por lo que afirma que **"soñaba con llenar el Teatro Castelar, y ahora lleno 10 teatros Castelar al día y algunos días un campo de fútbol"**.

Pedro Civera ha dejado siempre de manera voluntaria sus responsabilidades cuando ha considerado que se ha cumplido un ciclo, tanto en la dirección de la UNED, del CEFIRE o de la Revista Fiestas Mayores "porque al igual que hacen las langostas, uno debe desprenderse de una capa para que crezca otra", afirma. En todas estas instituciones, el eldense ha innovado introduciendo las nuevas tecnologías con las herramientas de las que se disponía en cada momento. Ahora es su momento Kahoot y su proyección internacional es astronómica.

Su siguiente reto es un proyecto que presentará junto con **Vicente Peñataro** a la asamblea de directores de centros educativos de la Comunidad Valenciana el próximo otoño.

Durante el confinamiento del pasado curso, muchos profesores echaron de menos poder contar con actividades digitales de calidad para la enseñanza online. Pedro aportó su granito de arena con "Azorín Phone English", un sistema de audios con nativos ingleses, y también poniendo a disposición del profesorado algunos

materiales de su etapa en el CEFIRE. Civera asegura: "Llevo un director de CEFIRE dentro y los recursos y la innovación han sido mi bandera. De hecho, en el CEFIRE, junto a un equipo único, publicamos DVD, libros, "pusimos en marcha una biblioteca de la nada con el propósito de compartir el conocimiento, una página que ganó el premio a la mejor web institucional de la provincia a los diez años de su creación".

A pesar de todos estos logros en su vida docente, sigue con una espinita clavada, como fue el cierre de la gigantesca biblioteca virtual que contenía miles de documentos y más de 100.000 imágenes que él mismo ordenó y catalogó, unas 30.000 eran de la Elda. Un trabajo que realizó junto a **Vicente Deltell** y con el apoyo de **Carlos Ortuño**. Se escanearon los archivos de Emidesa, y cientos de docentes y ciudadanos la hicieron crecer. La Virtu, que exportaba conocimiento a todo el mundo, paseó el nombre de Elda por el planeta. Nacida

en el año 2000, fue cerrada en 2017 de forma incomprensible por la Conselleria de Educación. Ahora Civera ha encontrado con Kahoot una nueva posibilidad de seguir ofreciendo recursos desde el privilegio que supone ser miembro de la Kahoot Academy, un referente mundial de gamificación educativa.

