

Videojuegos de ayer y de hoy

11/11/2017



Los usuarios pudieron disfrutar de juegos con más de tres décadas de antigüedad | Jesús Cruces.

La **Asociación por la Cultura Moderna en Elda, ACME**, realizó ayer un esfuerzo por ofrecer **los juegos más punteros** en sus segundas jornadas de videojuegos solidarias a beneficio de Cruz Roja Elda, que tuvieron lugar en el Centro Cívico. Reunieron **juegos y consolas por valor de 30.000 euros**. El espacio se dividió en dos zonas, la retro, donde se podían encontrar **juegos Arcade**, aquellos que hace años **triunfaban en las salas recreativas** y a los que los jóvenes de la década de los 80 y 90 dedicaban numerosas horas; y la **moderna**, toda una **nueva generación para disfrutar en casa**.

ACME contó con una **amplia gama de consolas de todas las épocas**, desde una de las primeras, **Atari**, o un ordenador **Expectrum** hasta la última, la **Xbox One X**, que salió el pasado jueves, pasando por **máquinas**

Arcade recreativas, la primera **Xbox** o la **Play Station 4**. Los juegos fueron numerosos, desde clásicos como *Bubble Bobble* hasta el *Tekken 7*, *Mario Kart*, *FIFA*, *Rocket League* -un videojuego que combina el fútbol con los vehículos- o *Dance Dance Revolution* con una alfombra profesional de baile, que tuvo cola durante toda la jornada.



En total fueron más de 10 horas y media de juegos ininterrumpidas | Jesús Cruces.

La de ayer fue una **jornada para muchos nostálgica y para otros de descubrimiento**. Fueron numerosos los **treinteañeros** que se acercaron para **volver a disfrutar como cuando eran niños**, pero también se pudo ver a **pequeños probar por primera** a juegos de hace más de tres décadas. Algunos padres tuvieron que explicar con una sonrisa **qué era un cartucho** y por qué había juegos que tardaban un tiempo en cargar, **qué era un joystick** o cómo en la época de los 80 y 90 los jóvenes tenían que **desplazarse hasta los recreativos** para poder jugar y debían pagar por cada una de las partidas.

A cambio de **donar productos no perecederos** los asistentes recibieron un cuño que les permitía jugar durante toda la jornada. En total fueron más de 10 horas en las que jugaron tanto campeonatos como partidas individuales.

Esta actividad se celebró en el salón polivalente del Centro Cívico y contó con la colaboración de la **Concejalía de Juventud de Elda y Alicante Otaku**, por donde pasaron **más de 300 personas** según la organización. En total **se recaudaron unos 700 kilos de alimentos** no perecederos para Cruz Roja

Elda.



Los pequeños se mostraron curiosos al conocer los juegos con los que crecieron sus padres | Jesús Cruces.

Uno de sus organizadores, José Manuel Teruel, admitió que **esperaban más gente**: "Han venido muy pocos eldenses, **son muchas las personas que se quejan de que no se hacen actividades de este tipo en la ciudad, pero luego no los apoyan**", y lamentó que "este tipo de eventos, ACME los ha realizado en numerosas localidades de la provincia como Torreveija, Elche o Alicante y han contado con la **participación de miles de personas**, esto desanima a la hora de realizar nuevos eventos".

Asimismo lamentó que no tuvieron muchos apoyos ni institucionales ni desde los distintos centros educativos de la ciudad, a los que pidieron ayuda en la difusión del evento, pero "no obtuvieron respuesta alguna".

<https://www.youtube.com/watch?v=Y-gGxmiIrsY>

La jornada en imágenes

```
{phocagallery
view=category|categoryid=378|limitstart=0|limitcount=0}
```



