

El monologuista Miguel Lago es cabeza de cartel de la programación del Teatro Castelar

17/01/2023



Miguel Lago es el plato fuerte de la programación.

La edil de Teatro, Rosa Vidal, ha presentado la programación para la nueva temporada del Teatro Castelar. Resalta la variedad de actividades con el objetivo de atraer a todos los públicos, ha dicho Vidal. Destaca como cabeza de cartel el conocido cómico Miguel Lago, quien destaca por hacer humor con cualquier tema y no tener tabúes. También se subirá a las tablas del Teatro Castelar el dramaturgo El Brujo.

Pero antes de anunciar la nueva cartelera, la edil ha hecho un balance positivo de la anterior temporada, pues el Teatro Castelar acogió a 20.000 espectadores en cerca de 60 actividades. Con el objetivo de mantener la línea y

augmentar los espectadores, ha anunciado que en los primeros meses del 2023, el teatro ofrecerá más de 40 actividades, la mayoría de colectivos locales. Vidal ha resaltado las obras que llegarán desde fuera.

La programación, tras el cierre del mes de enero, el día 28 de enero con Faemino y Cansado, comenzará el 4 de febrero con la Noche del Deporte Eldense. En este mes habrá un espectáculo solidario de Mary Poppins del Rotary Club. El actor El Brujo visitará Elda el 25 de febrero a las 20 horas con *Los Dioses y dios* sobre mitos griegos.

En marzo, destacan dos propuestas dentro del día de la

Mujer, *Martirio Alba*, el 8 de marzo a las 20 hora con entrada gratuita, es una secuela de *Bernarda Alba*. El día 11 a la misma hora se representará la obra *¡Habla coño, habla!*, un teatro muy textual y físico desde el humor y la ironía, y estará protagonizado por cuatro mujeres.

El mes de abril comenzará con un monólogo del cómico Miguel Lago el día 2 a las 12 horas con *Lago*, un espectáculo de puro humor negro que promete despertar las carcajadas del público. El día 15 llegará el eldense David Iniesta con *Dalí*, una obra sobre el pintor.

El 13 de mayo se pondrá en escena *Greenpiss* para

concienciar sobre el medio ambiente.

